

# Compilare REFERTO UFFICIALE per il MINIBASKET

by Carlo  
Gennaio 2013



# Note preliminari...

- Scaricare i referti dal sito del minibasket
  - <http://www.minibasketfirenze.it/wordpress/?p=821>
  - [http://www.minibasketfirenze.it/wordpress/?page\\_id=38](http://www.minibasketfirenze.it/wordpress/?page_id=38)
  - <http://www.minibasketfirenze.it>
- Preparare una lista giocatori





# Referto Gara 4 vs 4

NUMERO GARA .....

TROFEO .....

GIRONE .....

SQUADRA "A" .....

SQUADRA "B" .....

MINIARBITRI .....

LOCALITA' .....

DATA ..... ORA .....

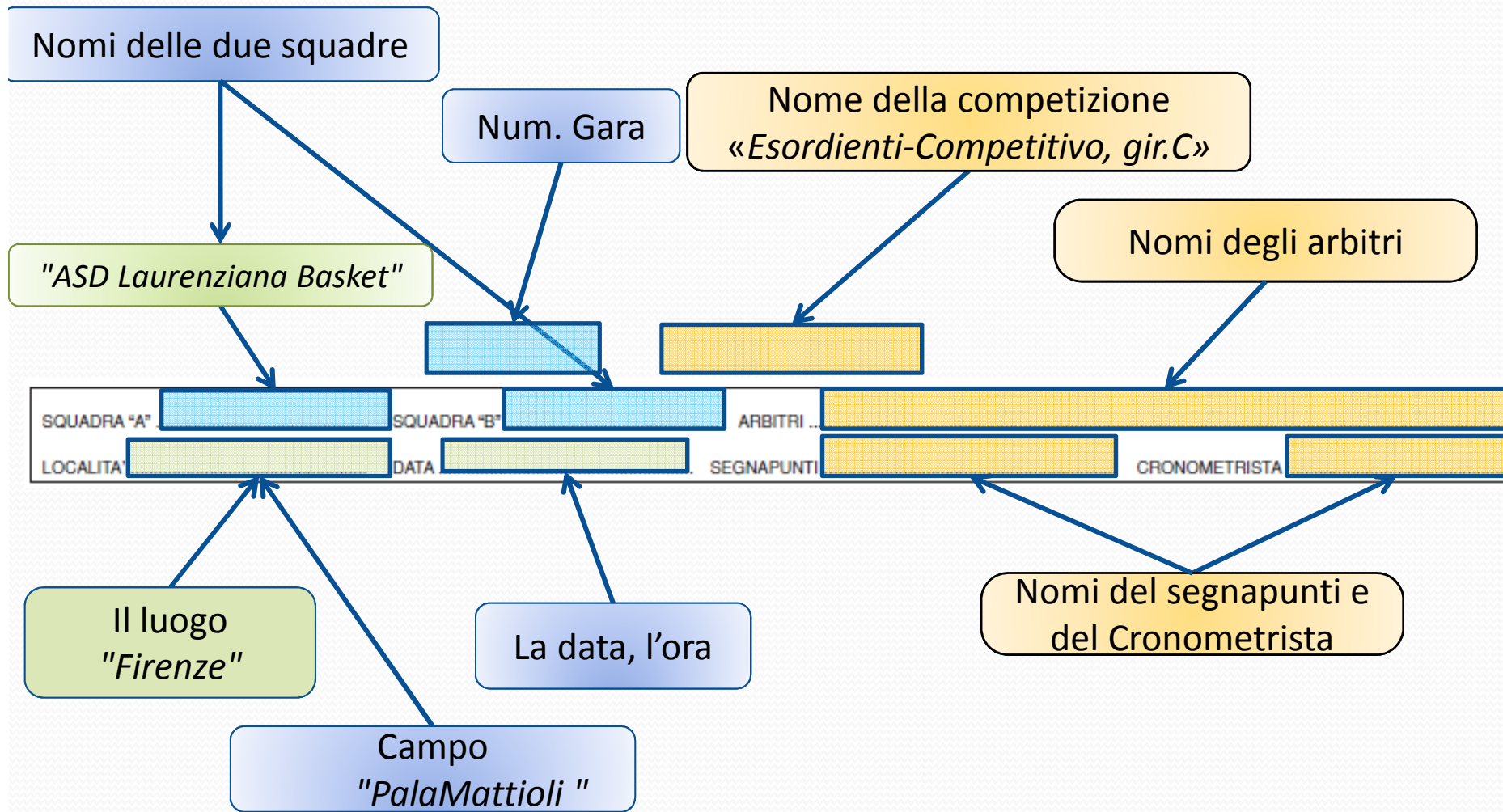
SEGNAPUNTI ..... CRONOMETRISTA .....

SQUADRA "A"		N. Maglia	Tiro in gioco						Palli	PUNTI SEGNATI					
MAGLIA			1	2	3	4	5	6		PRIMO TEMPO	SECONDO TEMPO	TERZO TEMPO	QUARTO TEMPO	QUINTO TEMPO	SESTO TEMPO
1															
2															
3															
4															
5															
6															
7															
8															
9															
10															
11															
12															
Instruktor 1	N. Tiro:	Sospensioni													
Instruktor 2	N. Tiro:	1	2	3	4	5	6								

SQUADRA "B"		N. Maglia	Tiro in gioco						Palli	PUNTI SEGNATI					
MAGLIA			1	2	3	4	5	6		PRIMO TEMPO	SECONDO TEMPO	TERZO TEMPO	QUARTO TEMPO	QUINTO TEMPO	SESTO TEMPO
1															
2															
3															
4															
5															
6															
7															
8															
9															
10															
11															
12															
Instruktor 1	N. Tiro:	Sospensioni													
Instruktor 2	N. Tiro:	1	2	3	4	5	6								

PUNTI	Primo tempo	A:	1	2	3	R:	1	2	3	PUNTEGGIO FINALE: A: ..... R: .....	FIRME	ISTRUTTORI	SEGNAPUNTI	ARBITRI	CRONOMETRISTA
	Secondo tempo	A:	1	2	3	R:	1	2	3						
	Terzo tempo	A:	1	2	3	R:	1	2	3						
	Quarto tempo	A:	1	2	3	R:	1	2	3						
	Quinto tempo	A:	1	2	3	R:	1	2	3						
	Sesto tempo	A:	1	2	3	R:	1	2	3						
	Supplementari	A:	1	2	3	R:	1	2	3						

# Prima della gara (20 min prima)



SQUADRA "A"		N.
MAGLIA		Maglia
Istruttore:		Sospesi
N. Tessera:		1 2
SQUADRA "B"		N.
MAGLIA		Maglia
Istruttore:		Sospesi
N. Tessera:		1 2

Nome squadra: **"ASD LAURENZIANA BASKET"**

Colore maglia: **"Rossa" o "Bianca"**

Giocatori (in Maiuscolo)

- Cognome
- Nome (solo iniziale)
- Numero
  - Consigliato di inserirli con numero crescente
- Tracciare riga per giocatori mancanti (da 10 a 12 giocatori)

Istruttore  
tessera

Players	No.
MAYER, F.	4
JONES, M.	5
SMITH, E.	6
FRANK, Y.	7
NANCE, L.	8
KING, H. (CAP)	9
WONG, P.	10
RUSH, S.	11
	12
MARTINEZ, M.	13
SANCHES, N.	14
MANOS, K.	15



# Gara: Tempo

- 5vs5
  - 4 periodi di 8' effettivi
- 4 vs 4
  - 6 periodi di 6' effettivi
- Il cronometro si arresta ad ogni fischio del miniarbitro



# Gara:

## Entrate 5vs5

N. Maglia	Entrate in gioco			
	1	2	3	4

Sospensioni				Punti Progn
1	2	3	4	

N. Maglia	Entrate in gioco			
	1	2	3	4

- Segnare (con una «X» le entrate in campo per ogni giocatore in ogni tempo)

- Regole di ingresso
  - Squadra di 10 giocatori
    - nessuna sostituzione possibile
      - A disposizione 5 + 5 giocatori
  - Squadra di 11 giocatori
    - 2 periodi nessuna sostituzione possibile
    - 2 periodi 6 giocatori/trici che devono alternarsi in campo
      - A disposizione 5 + 6 o 6 + 5 giocatori
  - Squadra di 12 giocatori
    - 6 giocatori che devono alternarsi in campo per ciascun periodo di gioco
- Nessuno atleta può giocare più di 2 periodi di gioco
- Schierare in campo nei primi due periodi Tutti gli atleti





# Gara:

## Entrate 4-vs-4



N. Maglia	Entrate in gioco			
	1	2	3	4

Sospensioni				Punti Progn
1	2	3	4	

N. Maglia	Entrate in gioco			
	1	2	3	4

- Segnare (con una «X» le entrate in campo per ogni giocatore in ogni tempo)
- Regole di ingresso
  - squadra con 10 giocatori
    - 6 giocatori dovranno giocare due periodi interi
    - 4 giocatori potranno giocare 3 periodi
  - Squadra con 11 giocatori
    - 9 giocatori dovranno giocare due periodi interi
    - 2 giocatori potranno giocare 3 periodi
  - Squadra con 12 giocatori
    - Tutti dovranno giocare 2 periodi
- Non sono previste sostituzioni a meno di casi particolari (art.18)
- Schierare in campo nei primi 3 periodi TUTTI gli atleti



# Gara:

## Sospensioni - Time out



Sospensioni			
X	2	X	4

- Il TimeOut è concesso su richiesta dell'allenatore
  - quando l'arbitro interrompe il gioco oppure sul canestro subito

- Indicare una "X" sul numero del tempo di gioco
- È concesso 1 time-out per ogni tempo

N. Maglia	Entrate in gioco			
	1	2	3	4

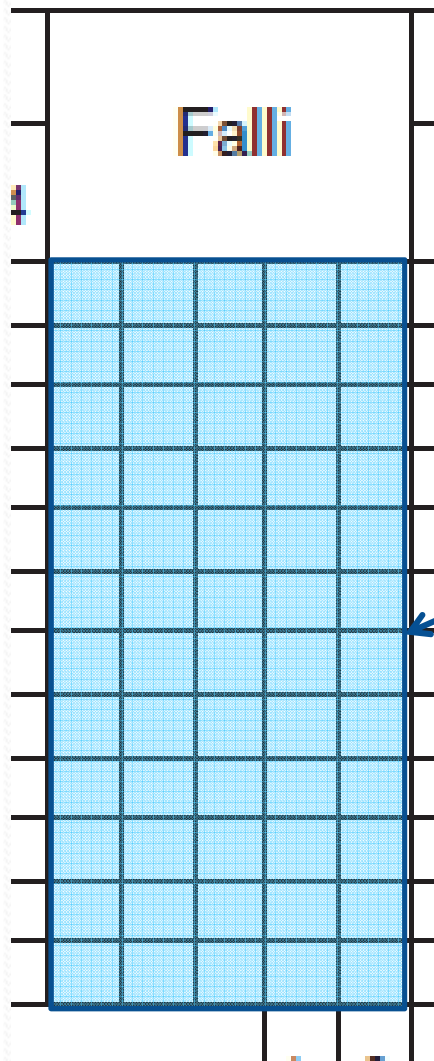
Sospensioni				Punte Progre
1	2	3	4	
1	2	3	4	

N. Maglia	Entrate in gioco			
	1	2	3	4

Sospensioni				Punte Progre
1	2	3	4	
1	2	3	4	



# Gara: Falli



P

- Indicare Tipo Fallo:
- P=Personale
- T=Tecnico
- U=Antisportivo
- D=ESPULSIONE (squalificante)
- C=Fallo Tecnico allenatore

Al 5° fallo deve uscire

Tecnico



Antisportivo



espulsione



# Gara:

## Punteggio del giocatore



Sul punteggio indicare una "X" per ogni punto realizzato dal giocatore.

*N.B.: non è previsto il tiro da 3 punti*

PRIMO TEMPO										SECONDO TEMPO									
XX																			
XXX																			



# Gara:

## Punteggio progressivo (solo 5vs5)

Sul punteggio indicare una "X" per ogni punto fatto dalla squadra

Punteggio Progressivo	X	X	X	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	2
	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	7



# Fine di ogni periodo (5vs5)

## Chiudere punteggio

1. Tracciare una barra verticale

Punteggio Progressivo	X	X	X	X	X	X	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	2
	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	7

- Segnare il numero di punti realizzati nella frazione

Primo tempo	A:	7	B:	12	
Secondo tempo	A:	17	B:	9	
Terzo tempo	A:		B:		
Quarto tempo	A:		B:		
Supplementari	A:		B:		

- Consigliato di Cambiare colore penna!!!



# Fine di ogni periodo (4vs4)

- Per ogni periodo (tempo) si assegna un punteggio
  - **3 punti** per la squadra **vincente** del periodo
  - **1 punto** per la squadra **perdente**
  - **2 punti** a ciascun squadra in caso di **pareggio**

PUNTI	Primo tempo	A:	1	2	X	B:	X	2	3
	Secondo tempo	A:	1	X	3	B:	1	X	3
	Terzo tempo	A:	1	2	3	B:	1	2	3
	Quarto tempo	A:	1	2	3	B:	1	2	3
	Quinto tempo	A:	1	2	3	B:	1	2	3
	Sesto tempo	A:	1	2	3	B:	1	2	3
	Supplementari	A:	1	2	3	B:	1	2	3



- Consigliato di Cambiare colore penna per la frazione successiva!!!

# Chiusura Gara

- 5VS5

- Chiudere Punteggio

Punteggio Progressivo	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	2									
	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95

- 4VS4

- Fare la somma dei punti dei tempini ( non vale il punteggio progressivo)
- Soltanto in caso di parità dei tempini allora si guarda il progressivo per stabilire il vincitore.





# Chiusura Gara

## FIRME

- Istruttori
- Segnapunti
- Cronometrista
- Arbitri

- Registrare Punteggio finale
  - 5vs5 si segna i punti realizzati
  - 4vs4 si segna il punteggio ottenuto in base al risultato dei tempi
- Squadra VINCENTE

PUNTEGGIO FINALE	FIRME	ISTRUTTORI	SEGNAPUNTI	ARBITRI	CRONOMETRISTA
A: B:					



# Chiusura Gara: Consegna copie

- Trasmettere (via email) nei 3 giorni successivi alla gara il referto al referente del campionato
  - <http://www.minibasketfirenze.it/wordpress/?p=821>

